

**PEDOMAN PENYUSUNAN
LAPORAN PKL & TUGAS
AKHIR**



**D III MANAJEMEN INFORMATIKA
POLITEKNIK MITRA KARYA MANDIRI**

Jln Jendral Sudirman No. 441 Ketanggungan Brebes
Telp. 0283 4582001 www.poltekmk-bbs.ac.d

VISI MISI POLITEKNIK MITRA KARYA MANDIRI

1. Visi POLITEKNIK Mitra Karya Mandiri

Menjadi Perguruan Tinggi Terkemuka, Diakui, Dan Mampu Bersaing Dalam Bidang Penerapan Ilmu Pengetahuan, Kesehatan Dan Teknologi Informasi Atas Dasar Keimanan Dan Ketaqwaan Kepada Tuhan Yang Maha Esa pada tahun 2022 di wilayah Jawa Tengah

2. Misi POLITEKNIK Mitra Karya Mandiri

- a. Menyelenggarakan program pendidikan dan pengajaran secara professional
- b. Meningkatkan kualitas pendidikan dan penerapan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam bidang IT dan Kesehatan sesuai dengan kebutuhan dan perkembangan industri yang relevan; dan
- c. Melaksanakan penelitian terapan yang menunjang pengembangan ilmu pengetahuan
- d. Mengadakan kegiatan dan pengabdian masyarakat secara edukat konsisten dan terprogram dengan mengacu pada tela'ah dan kajian dalam berbagai ilmu pengetahuan
- e. Meningkatkan pengelolaan sumber daya Politeknik untuk mewujudkan kinerja secara efektif, efisien, dan berkelanjutan
- f. Menjalin Kerjasama dengan berbagai instansi dan lembaga tingkat Nasional dan Internasional

VISI MISI PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA

3. Visi Prodi Manajemen Informatika

Terwujudnya Program Studi yang Unggul bidang Manajemen Informatika berbasis Keimanan dan ketaqwaan kepada Tuhanyang maha Esa Tahun 2022 di Wilayah Jawa Tengah.

4. Misi Prodi Manajemen Informatika

1. Menyelenggarakan sistem pendidikan yang berkualitas, dinamis, inovatif, dan demokratis dalam bidang Manajemen Informatika.
2. Menyelenggarakan kegiatan penelitian bidang Manajemen Informatika.
3. Menyelenggarakan kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat bidang Manajemen Informatika yang dapat bermanfaat untuk masyarakat.

4. Menyelenggarakan kerjasama dengan berbagai instansi dan lembaga tingkat nasional dan internasional

LEMBAR PENGESAHAN PANDUAN TUGAS AKHIR

Pedoman Penyusunan Penulisan Tugas Akhir Program Studi Manajemen Informatika yang dikeluarkan oleh Politeknik Mitra Karya Mandiri sebagai acuan dalam penulisan tugas akhir sebagaimana tersebut dalam lampiran keputusan ini. Seluruh karya mahasiswa Program Studi Manajemen Informatika, khususnya tugas akhir dan jurnal mahasiswa wajib disimpan di Perpustakaan Politeknik Mitra Karya Mandiri sebagai koleksi perguruan tinggi. Perpustakaan Politeknik Mitra Karya Mandiri mempunyai hak untuk menyimpan, mendokumentasikan dan mempublikasikan koleksi tugas akhir dan jurnal mahasiswa melalui internet.

Wakil Direktur
Bidang Akademik

(Drs. Haroe Sri Sadono, M.Pd)

Brebes, 9 Januari 2019
Ketua Program Studi
Manajemen Informatika

(AM. Ibrahim, M.Kom)

Mengesahkan:

Direktur Politeknik

(Drs. Moch. Agus Wakhid, M.Kes)

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur kehadirat Allah SWT bahwa pedoman penyusunan Tugas Akhir ini telah selesai disusun, pedoman Tugas Akhir ini diperuntukan bagi mahasiswa Program Studi Manajemen Informatika yang akan menyusun Tugas Akhir sebagai syarat akhir masa studinya pada Jenjang Diploma III (D3) di Politeknik Mitra Karya Mandiri.

Buku “Pedoman Penulisan Tugas Akhir” ini merupakan petunjuk dasar bagi mahasiswa dan dosen pembimbing tugas akhir program studi manajemen informatika. Pemahaman dari isi buku diharapkan akan memperlancar langkah penyusunan tugas akhir. Buku ini juga dilengkapi dengan pedoman dan tips-tips penulisan serta keterangan lainnya sehingga diharapkan dapat memberikan arahan yang lebih spesifik dalam menyusun tugas akhir di lingkungan D3 Program Studi Manajemen Informatika.

Pedoman Penulisan Tugas Akhir ini terdiri dari Bab atau *chapter* yang memaparkan tata cara penulisan Tugas Akhir Program Studi Manajemen Informatika yang pembahasannya terdiri dari tata cara penulisan.

Semoga pedoman penyusunan penulisan tugas akhir ini dapat membantu dosen dan mahasiswa dalam hal tata cara penulisan tugas akhir. Kami juga menyadari bahwa buku pedoman ini masih banyak terdapat kekurangan, kami harapkan saran supaya kedepannya buku panduan ini lebih sempurna lagi.

Kami mengucapkan terima kasih kepada Tim Penyusun yang telah membantu dan memberikan sumbangsih saran untuk penyempurnaan panduan ini.

Brebes, Februari 2019
Kaprodin Manajemen
Informatika

AM Ibrahim. M.Kom

**TATA LAKSANA TUGAS AKHIR
SEMESTER GENAP TAHUN AKADEMIK 2019/2020
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
JENJANG : DIPLOMA 3**

UMUM

1. Penyusunan Tugas Akhir (TA) Diploma Tiga (D3) dan pelaksanaan sidang Tugas Akhir dilakukan secara individu
2. Rancangan Sistem Informasi untuk masing-masing peminatan berbeda. Berikut adalah pilihan Tugas Akhir yang dapat diambil oleh mahasiswa :

a. PROGRAMMING

Topik tugas akhir peminatan programming mengacu pada matakuliah yang ada pada peminatan programming, mencakup:

- a. Bahasa pemrograman yang boleh digunakan adalah bahasa pemrograman berbasis Web (PHP, Java Script, CSS, HTML, dll) dan bahasa pemrograman Berorientasi Obyek (JAVA, VB .Net)
- b. Program yang diwajibkan dibuat adalah implementasi dari seluruh proses yang dirancang.
- c. Proses cetakan dilakukan ke layar monitor (bukan ke Printer), dimana bentuk yang ditampilkan sesuai dengan rancangan keluaran. (minimal semua elemen data yang dihasilkan dari program sesuai dengan semua elemen data yang ada pada rancangan keluaran) dan File – file yang dipakai didalam program harus sesuai dengan Entity class yang terdapat pada sequence diagram.

Tentang Lampiran

- a. Lampiran A memuat semua bentuk dokumen keluaran yang dipakai pada sistem yang berjalan dalam bentuk foto copy atau scan yang sesuai dengan Analisa Keluaran.
- b. Lampiran B memuat semua dokumen masukan yang dipakai dari sistem yang berjalan dalam bentuk foto copy atau scan yang sesuai dengan Analisa Masukan.
- c. Lampiran C memuat semua bentuk dokumen keluaran yang sesuai dengan Rancangan Keluaran
- d. Lampiran D memuat semua bentuk dokumen masukan yang sesuai dengan Rancangan Masukan
- e. Lampiran E berisi surat keterangan **telah melakukan riset**. Lengkap dengan cap/stempel Institusi tempat riset.

b. PEMINATAN DESAIN & MULTIMEDIA

Produk yang dihasilkan minimal 3 (tiga), mencakup :

- a. Branding
- b. Stationary
- c. Promosi

Tentang rancangan dan implementasi

Tujuan dari Tugas Akhir : Mengaplikasikan kemampuan mahasiswa dalam implementasi keahlian di bidang desain grafis dan Multimedia.

Bentuk Tugas Akhir : **Laporan dan hasil jadi** dari proyek desain visual (cetak) dan atau multimedia.

Bentuk wajib : Logo/profil, katalog, media luar (spanduk/brosur/pamflet/standing banner/flyer), outlet

Bentuk Pilihan : kartu nama, kalender, kemasan dan lain- lain

Tentang Lampiran Desain Grafis

- a. Lampiran A berisi foto dari Hasil Karya Desain, atau jika merupakan program, adalah source code lengkap dari aplikasi yang dimaksud (disertakan di CD)
- b. Lampiran B ialah Surat Balasan dari tempat riset dan Surat keterangan **telah selesai melakukan riset**, yang ditanda tangani setelah melakukan riset. **Lengkap dengan cap/stempel Institusi** tempat riset.
- c. Lampiran C ialah Kartu bimbingan TA dengan dosen pembimbing, minimal 8 kali.

c. PEMINATAN KOMPUTERISASI AKUNTANSI

Tugas Akhir berupa penerapan Sistem Informasi Akuntansi yang dibuat berdasarkan RISET pada sebuah instansi yang memiliki badan hukum atau mempunyai surat izin dengan bentuk Judul :

Contoh :

IMPLEMENTASI AKUNTANSI MENGGUNAKAN APLIKASI MYOB/ACCURATE Pada PT. XYZ

Tentang Lampiran Komputerisasi Akuntansi

- a. Lampiran A memuat semua bentuk dokumen sistem berjalan yang dipakai pada sistem yang berjalan dalam bentuk foto copy atau scan .
- b. Lampiran B memuat keluaran dari Output Aplikasi MyOB/Accurate
- c. Lampiran C memuat rancangan yang digunakan untuk proses penginputan data ke dalam sebuah sistem.
- d. Lampiran D berisi Surat Balasan dari Instansi tempat riset dan **Surat Keterangan telah selesai melakukan riset**. Lengkap dengan cap/stempel Institusi tempat riset.
- e. Lampiran E berisi **Kartu bimbingan** Tugas Akhir

3. Tentang Alat Bantu Pembuatan Laporan
Untuk membantu membuat laporan, dipersilahkan menggunakan software terkait, yang dicantumkan pada laporan.
4. Sarana sidang yang disediakan adalah : LCD Proyektor, Monitor, keyboard, dan mouse.
5. Sidang dilakukan secara terbuka **selama 60 menit**, dan hanya akan dilakukan tertutup.
6. **Buku Tugas Akhir yang sudah dijilid harus di kumpulkan sebanyak 3 eksemplar** pada saat pendaftaran sidang dibuka.

PENILAIAN

1. Komponen Penilaian

Komponen yang dinilai serta prosentase penilaian adalah sebagai berikut :

- a. Implementasi : 30% (Penguasaan Mengenai hasil desain multimedia/mendesain ulang)
- b. Penulisan : 40% (Format tulisan, Tata bahasa dan Kelengkapan Tulisan dan Bab)
- c. Presentasi : 10 % (media presentasi)

- d. Penguasaan Materi : 20% (Pengetahuan Tentang Materi implementasi)

2. Grade

Penilaian mahasiswa berdasarkan skala 0 – 100 dengan rentang konversi huruf sebagai berikut :

Rentang Nilai	Grade
< 50	E
50 – 59	D
60 – 70	C
71 – 84	B
85 – 100	A

TENTANG SIDANG PENDADARAN

Sidang **TIDAK DIJALANKAN** dan **PESERTA SIDANG DINYATAKAN GAGAL** bila terdapat salah satu kondisi di bawah ini :

- a. **TIDAK MEMBAWA minimal 1 (satu) Buku laporan Tugas Akhir** yang sudah terjilid rapi dan ditanda tangani dosen pembimbing beserta **Materi Presentasi** dalam bentuk **Powerpoint**.
- b. **TERLAMBAT DARI JADWAL SIDANG** yang telah ditentukan (Tidak ada toleransi waktu keterlambatan). Mahasiswa harus Hadir **30 Menit sebelumnya dari Jadwal yang sudah diterima**.
- c. **TIDAK MEMBAWA** Surat Keterangan **Riset Asli** dengan memperhatikan aturan khusus point 3.e
- d. **TIDAK MEMBAWA Dokumen Asli** sejumlah lebih dari **50%** dari total dokumen yang dipakai pada sistem yang berjalan.
- e. **TIDAK BERPENAMPILAN RAPI** dengan ketentuan :
 - 1) Pria : kemeja putih polos, celana panjang hitam, dasi, Jaket Almamater
 - 2) Wanita : kemeja putih polos, rok panjang hitam, Jaket Almamater
 - 3) Memakai sepatu (bukan sepatu sandal atau sepatu olahraga) bagi semua mahasiswa
- f. Sidang **DIHENTIKAN** dan **PESERTA SIDANG DINYATAKAN GAGAL** Apabila :
 - 1) Tidak dapat menampilkan hasil produk
 - 2) Terdapat penjelasan yang tidak ada kaitannya dengan topik yang dibahas.

PENUTUP

1. Setiap peserta wajib mengikuti aturan-aturan tersebut diatas.
2. Hal-hal lain yang tidak tertulis didalam Tatalaksana ini akan diberikan kemudian secara tertulis ataupun secara lisan.

**PANDUAN PENULISAN TUGAS AKHIR
SEMESTER GENAP TAHUN AKADEMIK 2019/2020
PEMINATAN PROGRAMMING, KOMPUTERISASI AKUNTANSI,
DESAIN & MULTIMEDIA**

I. MAKSUD DAN TUJUAN TUGAS AKHIR

Maksud :

Memberikan pengalaman bagi mahasiswa untuk menerapkan dan memperluas wawasan penerapan teori dan pengetahuan yang telah diterimanya pada saat perkuliahan pada kegiatan nyata pada program studi masing-masing.

Tujuan :

Mahasiswa mampu mengimplementasikan teori yang telah didapat dan berkreasi dalam lingkungan kerja setelah menyelesaikan pendidikannya.

(Mahasiswa **DI LARANG** mengcopy-paste kalimat di atas pada buku laporan Tugas Akhir)

II. PERSYARATAN UMUM

1. Jumlah SKS yang sudah lulus tidak kurang dari **95 SKS**
2. Tugas Akhir wajib dilaksanakan secara individu atau per orang.
3. Bila dalam satu instansi diterima lebih dari satu orang, maka masing-masing harus mengambil judul Tugas Akhir yang berbeda.
4. Pelaksanaan Tugas Akhir dilaksanakan selama 4 bulan. Pelaksanaan Tugas Akhir meliputi pengajuan/ mengumpulkan laporan Tugas Akhir dan semua persyaratan administratif (pendaftaran, penunjukan dosen pembimbing dan pembayaran). Bila lewat batas waktu maka pelaksanaan tugas akhir dinyatakan tidak berlaku lagi (hangus).

III. PELAKSANAAN dan MATERI TUGAS AKHIR

1. MATERI TA disesuaikan dengan Program Studi Manajemen Informatika dan peminatan masing-masing mahasiswa sesuai dengan ketentuan yang ada.
2. Menganalisis kebutuhan desain pada organisasi (bila ada) dan mengembangkan sebuah desain baru (atau perbaikan) untuk organisasi tersebut.
 - ✓ **Peminatan Desain dan Multimedia**
Dapat berupa produk multimedia atau cetak dengan ketentuan :
 - a. Cetak dalam bentuk stationary (contoh : amplop, kop surat, dll), promosi (contoh : poster, Spanduk dan lain-lain), dan branding (logo).
 - b. Multimedia dalam bentuk video atau aplikasi interaktif (web, flash, dsb) minimal durasi selama 3 Menit.
 - ✓ **Peminatan Programming**
 - a. Analisis dan Perancangan sistem
 - b. Analisis Sistem
 - ✓ **Peminatan Komputerisasi Akuntansi**
 - a. MyOB Accounting/Accurate
3. Mahasiswa melaksanakan TA sesuai ketentuan instansi, dan membuat laporan pada akhir tugas akhirnya .
Selama melaksanakan TA mahasiswa diwajibkan untuk :
 - a. Menjaga nama baik almamater Politeknik Mitra Karya Mandiri
 - b. Menjaga penampilan, menyesuaikan dengan lingkungan TA, serta :

- 1) Tidak mengenakan sandal
- 2) Tidak memakai baju kaos
- 3) Menyesuaikan diri dengan waktu kerja setempat
- c. Meminta tanda tangan pembimbing praktek sebagai wakil instansi pada lembar absensi yang sudah disediakan, sebagai bukti bimbingan dengan batasan minimal 6 kali bimbingan.
- d. Membuat lembar pengesahan selesai TA pada instansi TA dengan meminta pembubuhan tanda tangan pembimbing praktek dari cap (stempel) instansi tempat riset.
4. Mahasiswa secara berkala menemui dosen pembimbing, dan meminta dosen pembimbing untuk mengisi lembar absen Dosen Pembimbing, sebagai bukti bimbingan dengan batasan minimal 8 kali bimbingan.

IV. PEMBUATAN LAPORAN

Laporan dibuat sebanyak 3 eksemplar sesuai ketentuan sebagai berikut :

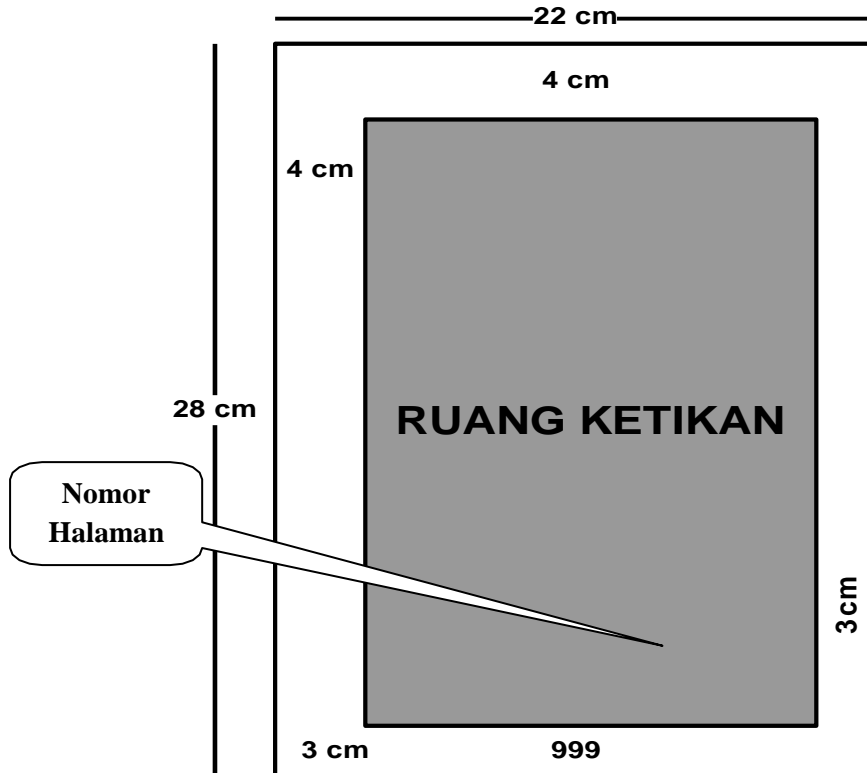
1. Kertas, Sampul, Format Penulisan

- a. Kertas : A4 80 gram
- b. Ukuran kertas 22 x 28 cm atau 8.27 x 11,69 inch
- c. Sampul (Cover) : Buffalo dengan warna **Kuning Telur**
- d. Spasi : 1,5 spasi antar baris
- e. Font : Times New Roman
- f. Size : 12 point
- g. Margin
 - Margin atas : 4 cm
 - Margin kiri : 4 cm
 - Margin kanan : 3 cm
 - Margin bawah : 3 cm

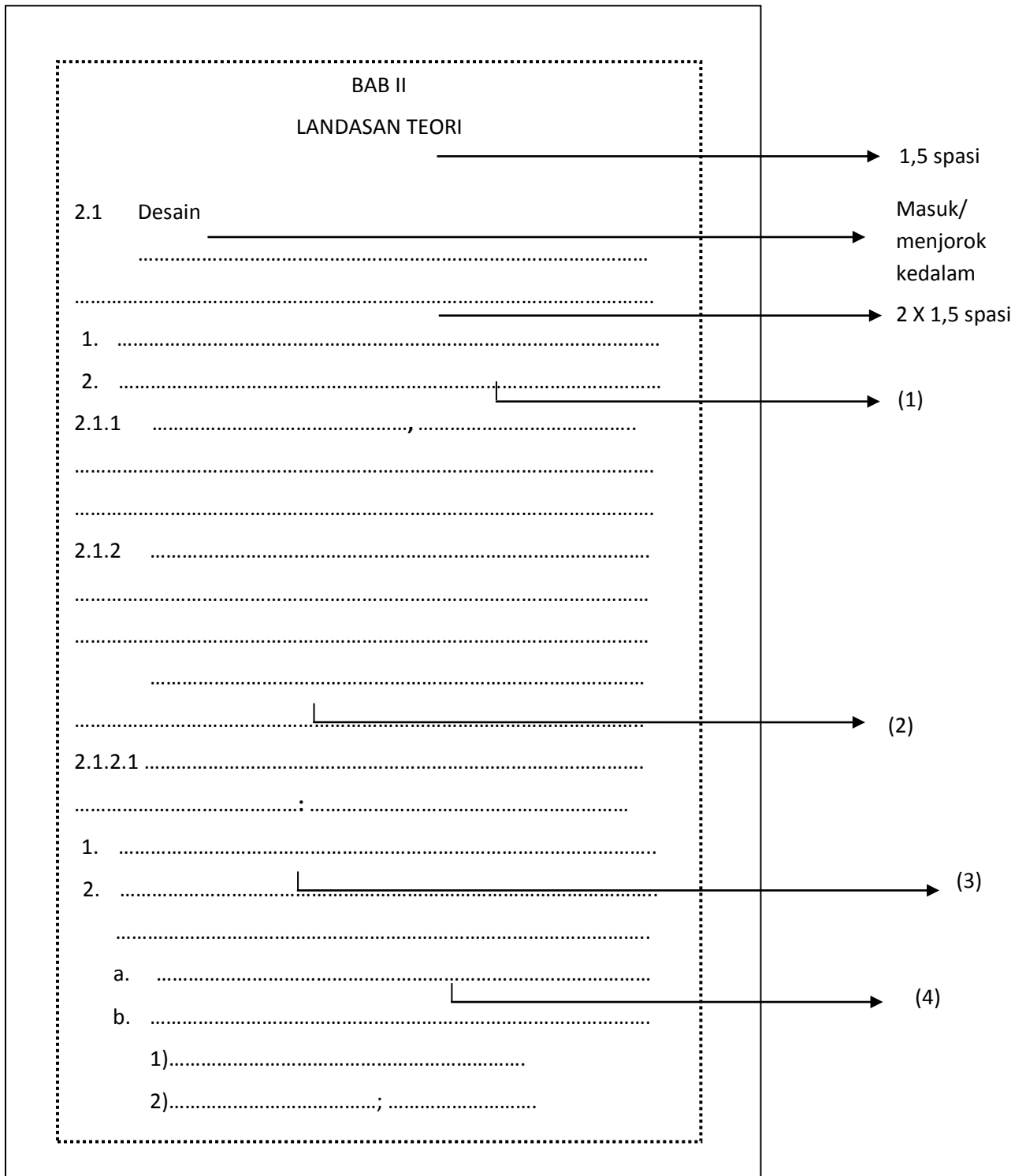
V. PENGETIKAN

- a. Menggunakan **Microsoft Word**, dengan **jenis huruf** yang digunakan adalah **Times New Roman** dengan **ukuran 12 point**. Untuk tulisan dalam **bahasa asing** atau yang mempunyai tujuan tertentu dituliskan dalam bentuk miring atau **Italic**.
- b. Huruf awal dari Judul dan Sub Judul menggunakan huruf besar.
- c. Gambar atau tabel diletakkan di tengah-tengah.
- d. Nomor Gambar dan Tabel menggunakan angka (contoh : 3.1)
- e. **BAB** dan **JUDUL BAB** diketik dengan huruf besar dan tebal
- f. **Jarak baris** (spasi) antar ketikan **BAB** dan **JUDUL BAB** adalah **1,5 spasi**
- g. **Batas tepi** kiri kertas 4 cm, tepi kanan kertas 3 cm, tepi atas kertas 4 cm, dan tepi bawah kertas 3 cm sehingga ruangan ketikan adalah 14 x 21 cm (lihat gambar).
- h. **Nomor halaman**
 - 1) **Bagian awal**
Dimulai dari halaman ringkasan (abstraks), diberi nomor halaman dengan angka Romawi Kecil seperti i, ii, iii, iv dan seterusnya yang diletakkan di **tengah** halaman bagian bawah dengan jarak 2 spasi dari batas ruang ketikan.
 - 2) **Bagian teks dan bagian akhir**

Dimulai dari Bab I Pendahuluan sampai dengan lampiran-lampiran diberi nomor halaman dengan angka latin seperti 1, 2, 3, 4 dan seterusnya yang diletakkan pada **bawah tengah** dengan jarak 2 spasi diatas baris pertama ketikan lurus dengan batas tepi kanan.



VI. PENOMORAN HALAMAN



Gambar 2.2 Contoh Pengetikan

Catatan :

- 1 Spasi antar baris penulisan skripsi berskala 1,5 spasi
- 2 Tanda titik dua rapat terhadap huruf yang mendahuluinya tetapi berjarak dua ketukan kosong terhadap huruf yang mengikutinya.
- 3 Tata letak penomoran sub bab adalah 1,2 dan seterusnya, jika terdapat cabang yang akan diperjelas lagi maka penomoran setelah itu dengan huruf a,b, dan seterusnya.
- 4 Tanda baca titik koma terhadap huruf yang mendahuluinya tetapi berjarak dua ketukan kosong terhadap huruf yang mengikutinya.

VII. KUTIPAN

Pengacuan pustaka dilakukan dengan menuliskan [nomor urut pada daftar pustaka] mis. [1], [1,2], [1,2,3]. Sitasi kepustakaan harus ada dalam Daftar Pustaka dan Daftar Pustaka harus ada sitasinya dalam naskah. Pustaka yang disitasi pertama kali pada naskah [1], harus ada pada daftar pustaka no satu, yg disitasi ke dua, muncul pada daftar pustaka no 2, begitu seterusnya. Daftar pustaka urut kemunculan sitasi, bukan urut nama belakang. Daftar pustaka hanya memuat pustaka yang benar benar disitasi pada naskah.

Contoh:

Desain merupakan bla bla bla^[1].

Akuntansi adalah bla bla bla^[2].

Menurut^[3] Desain adalah bla bla

VIII. TATA CARA PENULISAN REFERENSI

Buku dengan urutan penulisan: Penulis, tahun, *judul buku* (harus ditulis miring) volume (jika ada), edisi (jika ada), nama penerbit dan kota penerbit .

Contoh:

[1] Castleman, K. R., 2004, *Digital Image Processing*, Vol. 1, Ed.2, Prentice Hall, New Jersey.

Buku Terjemahan dengan urutan penulisan: Penulis asli (nama depan, tengah. (disingkat), belakang. (disingkat)), tahun buku terjemahan, *judul buku terjemahan* (harus ditulis miring), volume (jika ada), edisi (jika ada), (diterjemahkan oleh : nama penerjemah), nama penerbit terjemahan dan kota penerbit terjemahan.

Contoh:

- [2] Gonzales, R., P. 2004, *Digital Image Processing (Pemrosesan Citra Digital)*, Vol. 1, Ed.2, diterjemahkan oleh Handayani, S., Andri Offset, Yogyakarta.

Artikel dalam Buku dengan urutan penulisan: Penulis artikel, tahun, *judul artikel* (harus ditulis miring), nama editor, *judul buku*(harus ditulis miring), volume (jika ada), edisi (jika ada), nama penerbit dan kota penerbit.

Contoh:

- [3] Wyatt, J. C, dan Spiegelhalter, D., 1991, *Field Trials of Medical Decision-Aids: Potential Problems and Solutions*, Clayton, P. (ed.): *Proc. 15th Symposium on Computer Applications in Medical Care*, Vol 1, Ed. 2, McGraw Hill Inc, New York.

Pustaka dalam bentuk artikel dalam majalah ilmiah dengan urutan penulis, tahun, judul artikel, *nama majalah*(harus ditulis miring sebagai singkatan resminya), nomor, volume dan halaman.

Contoh:

- [4] Yusoff, M, Rahman, S.,A., Mutalib, S., and Mohammed, A. , 2006, Diagnosing Application Development for Skin Disease Using Back propagation Neural Network Technique, *Journal of Information Technology*, vol 18, hal 152-159.

Pustaka dalam bentuk artikel dalam seminar ilmiah artikel dalam prosiding seminar dengan urutan penulisan: Penulis, tahun, judul artikel, *Judul prosiding Seminar* (harus ditulis miring), kota seminar, tanggal seminar.

Contoh:

- [5] Wyatt, J. C, Spiegelhalter, D, 2008, Field Trials of Medical Decision-Aids: Potential Problems and Solutions, *Proceeding of 15th Symposium on Computer Applications in Medical Care*, Washington, May 3.

Pustaka dalam bentuk Skripsi/Tesis/Disertasi dengan urutan penulisan: Penulis, tahun, judul skripsi, *Skripsi/Tesis/Disertasi*(harus ditulis miring), nama fakultas/ program pasca sarjana, universitas, dan kota.

Contoh:

- [6] Prasetya, E., 2006, Case Based Reasoning untuk mengidentifikasi kerusakan bangunan, *Tesis*, Program Pasca Sarjana Ilmu Komputer, Univ. Gadjah Mada, Yogyakarta.

Pustaka dalam bentuk Laporan Penelitian dengan urutan penulisan: Peneliti, tahun, judul laporan penelitian, *nama laporan penelitian* (harus ditulis miring), nama proyek penelitian, nama institusi, dan kota.

Contoh:

- [7] Ivan, A.H., 2005, Desain target optimal, *Laporan Penelitian Hibah Bersaing*, Proyek Multi tahun, Dikti, Jakarta.

Pustaka dalam bentuk artikel dalam internet (tidak diperkenankan melakukan sitasi artikel dari internet yang tidak ada nama penulisnya)

Artikel majalah ilmiah versi cetakan dengan urutan penulisan: Penulis, tahun, judul artikel, *nama majalah* (harus ditulis miring sebagai singkatan resminya), nomor, volume dan halaman.

Contoh:

- [8] Wallace, V. P., Bamber, J. C. dan Crawford, D. C. 2000. Classification of reflectance spectra from pigmented skin lesions, a comparison of multivariate discriminate analysis and artificial neural network. *Journal Physical Medical Biology*, No.45, Vol.3, 2859-2871.

Artikel majalah ilmiah versi online dengan urutan penulisan: Penulis, tahun, judul artikel, *nama majalah* ((harus ditulis miring sebagai singkatan resminya), nomor, volume, halaman dan alamat website.

Contoh:

- [9] Xavier Pi-Sunyer, F., Becker, C., Bouchard, R.A., Carleton, G. A., Colditz, W., Dietz, J., Foreyt, R. Garrison, S., Grundy, B. C., 1998, Clinical Guidelines on the identification, evaluation, and treatment of overweight and obesity in adults, *Journal of National Institutes of Health*, No.3, Vol.4, 123-130, :http://journals.lww.com/acsmmsse/Abstract/1998/11001/paper_treatment_of_obesity.pdf.

Artikel umum dengan urutan penulisan: Penulis, tahun, judul artikel, *alamat website* (harus ditulis miring), diakses tanggal ...

Contoh:

- [10] Borglet, C, 2003, Finding Association Rules with Apriori Algorithm, <http://www.fuzzy.cs.uniagdeburg.de/~borglet/apriori.pdf>, diakses tgl 23 Februari 2007.

Daftar Pustaka hanya memuat semua pustaka yang diacu pada naskah tulisan, bukan sekedar pustaka yang didaftar. Pustaka ditulisurut kemunculan pengacuan di naskah, bukan urut abjad penulis.

- [1] Castleman, Kenneth R., 2004, *Digital Image Processing*, Vol. 1, Ed.2, Prentice Hall, New Jersey.
- [2] Gonzales, R., P. 2004, *Digital Image Processing (Pemrosesan Citra Digital)*, Vol. 1, Ed.2, diterjemahkan oleh Handayani, S., Andri Offset, Yogyakarta.
- [3] Wyatt, J. C, dan Spiegelhalter, D., 1991, *Field Trials of Medical Decision-Aids: Potential Problems and Solutions*, Clayton, P. (ed.): *Proc. 15th Symposium on Computer Applications in Medical Care*, Vol 1, Ed. 2, McGraw Hill Inc, New York.
- [4] Yusoff, M, Rahman, S.,A., Mutalib, S., and Mohammed, A. , 2006, Diagnosing Application Development for Skin Disease Using Backpropagation Neural Network Technique, *Journal of Information Technology*, vol 18, hal 152-159.
- [5] Wyatt, J. C, Spiegelhalter, D, 2008, Field Trials of Medical Decision-Aids: Potential Problems and Solutions, *Proceeding of 15th Symposium on Computer Applications in Medical Care*, Washington, May 3.
- [6] Prasetya, E., 2006, Case Based Reasoning untuk mengidentifikasi kerusakan bangunan, *Tesis*, Program Pasca Sarjana Ilmu Komputer, Univ. GadjahMada, Yogyakarta.
- [7] Ivan, A.H., 2005, Desain target optimal, *Laporan Penelitian Hibah Bersaing*, Proyek Multi tahun, Dikti, Jakarta.
- [8] Wallace, V. P., Bamber, J. C. dan Crawford, D. C. 2000. Classification of reflectance spectra from pigmented skin lesions, a comparison of multivariate discriminate analysis and artificial neural network. *Journal Physical Medical Biology* , No.45, Vol.3, 2859-2871.
- [9] Xavier Pi-Sunyer, F., Becker, C., Bouchard, R.A., Carleton, G. A., Colditz, W., Dietz, J., Foreyt, R. Garrison, S., Grundy, B. C., 1998, Clinical Guidelines on the identification, evaluation, and treatment of overweight and obesity in adults, *Journal of National Institutes of Health*, No.3, Vol.4, 123-130, :http://journals.lww.com/acsmmsse/Abstract/1998/11001/paper_treatment_of_obesity.pdf.
- [10] Borglet, C, 2003, Finding Association Rules with Apriori Algorithm, <http://www.fuzzy.cs.uniagdeburg.de/~borglet/apriori.pdf>, diakses tgl 23 Februari 2007.

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Merupakan sebab-sebab (alasan) mengapa suatu desain/hasil karya menarik untuk diteliti. Alasan tersebut dapat diperinci menjadi alasan objektif dan alasan subjektif. Alasan objektif merupakan alasan yang langsung menyangkut topik penelitian dengan objek yang akan diteliti. Secara objektif, alasan penelitian yang dilakukan dapat dikategorikan menjadi beberapa hal yaitu :

- a. Arti penting atau peranan topik pembicaraan / penelitian
Maksudnya, topik pembicaraan/penelitian yang diangkat akan memberikan manfaat dan dapat diterapkan dalam bentuk desain baru yang lebih baik dalam konteks tertentu.
- b. Perlunya pengembangan / peningkatan di bidang topik desain
Ini merupakan lanjutan dari penelitian / hasil / desain yang telah ada terdahulu. Dengan pengembangan penelitian yang dilakukan akan menghasilkan kemanfaatan yang lebih besar, ditemukannya metode/desain baru yang lebih efektif, dan lain-lain yang merupakan hasil tindak lanjut dari yang sudah ada sebelumnya.

1.2. Rumusan Masalah

Perumusan masalah merupakan tindak lanjut dari penemuan suatu masalah. Permasalahan yang ingin dicari jawabannya harus sungguh-sungguh tegas dan jelas. Perumusan masalah merupakan usaha untuk menyatakan secara tertulis pertanyaan-pertanyaan yang ingin dicari jawabannya melalui penelitian. Masalah yang dirumuskan harus spesifik, jelas, singkat, dan padat yang dirumuskan dalam kalimat Tanya, agar dalam melakukan penelitian, semua terarah untuk menjawab pertanyaan dalam perumusan masalah dan penelitian tersebut fokusnya untuk pemecahan masalah.

Semua perumusan masalah (atau ada juga yang menyebut dengan pertanyaan penelitian) harus dapat mencerminkan tujuan penelitian tersebut dilaksanakan. Perumusan masalah tidak boleh terlalu luas dan menyebar. Jika mungkin, dibuat sub-masalah yang lebih spesifik agar penelitian yang dilakukan menjadi terarah.

1.3. Batasan Masalah

Jelaskan batasan masalah yang diangkat dalam proyek dan laporan ini

1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian

Tuliskan Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.5. Metode Pengumpulan Data

Jelaskan metode pengumpulan data yang menjadi cara penentuan kebutuhan proyek dan penulisan laporan. Bagaimana & dengan cara apa pengumpulan data dilakukan dan Analisa & Perancangan dikerjakan. Umumnya ialah wawancara, observasi dan studi pustaka.

1.6. Sistematika Penulisan

Jelaskan isi dan sistematika penulisan dari laporan tugas akhir

(KHUSUS PEMINATAN DESAIN & MULTIMEDIA)

**BAB II
ORGANISASI DAN TEKNOLOGI**

2.1. Tinjauan Organisasi (Minimal 2 halaman)

Penjelasan singkat tentang organisasi/perusahaan yang dianalisa, harus termasuk penjelasan tentang tujuan organisasi/perusahaan. Termasuk struktur organisasi yang penting.

2.2. Spesifikasi Teknologi hardware

- a. Teori Singkat tentang Hardware yang digunakan.
- b. Spesifikasi Hardware yang sudah dan yang akan digunakan.
- c. Teori singkat tentang konsep design yang telah disetujui dan hardware yang digunakan :
 1. Hubungan antara hardware yang digunakan dengan software pendukung.
 2. Sebab/akibat software yg digunakan sesuai dengan spesifikasi hardware pendukung.

2.3. Spesifikasi Teknologi software

Teori singkat tentang software yang digunakan :

1. Jenis software atau tipe software yg digunakan (Vector, Bitmap atau 3D).
2. Software yang akan digunakan.

(KHUSUS PEMINATAN KOMPUTERISASI AKUNTANSI)

**BAB II
TINJAUAN PUSTAKA**

2.1. Teori Akuntansi

- a. Pengertian Akuntansi
- b. Pengertian Sistem Akuntansi
 - 1) Pengertian Jurnal
 - 2) Jenis-jenis jurnal
 - 3) Buku Besar
- c. Pengertian Sistem Informasi Akuntansi
- d. Laporan Keuangan

2.2. Teori Aplikasi MyOB/Accurate

2.3. Teori Pendukung

Teori yang berhubungan dengan sistem yang diambil.

(KHUSUS PEMINATAN PROGRAMMING)

**BAB II
TINJAUAN PUSTAKA**

2.1. Teori Sistem

2.2. Teori Pendukung 1

2.3. Teori Pendukung 2

Teori yang berhubungan dengan sistem yang diambil.

(KHUSUS PEMINATAN DESAIN & MULTIMEDIA)

**BAB III
ANALISA SISTEM**

3.1. Objek Penelitian

Berisi konsep, desain, draft, materi dari objek yang diteliti.

3.2. Analisis Objek

Berisi analisa desain dari objek penelitian, Strengthness (Kekuatan dan Kelebihan yang dimiliki dari objek yang di teliti), Weakness (Kelemahan dan Kekurangan yang dimiliki dari objek yang di teliti), Opportunities (Kesempatan yang akan didapat dari objek yang diteliti), Threats (Kemungkinan ancaman atau kendala yang akan dihadapi pada objek yang diteliti).

3.3. Proposal Konsep Desain

Berisi tentang TOR (Term of Reference: merupakan outline dari suatu kegiatan, yang mendeskripsikan tujuan dan struktur suatu proyek sebelum kegiatan dimulai), sasaran dan batasan yang dituju mengenai design yang dibuat berdasarkan penyelesaian masalah.

3.4. Konsep Desain Ajuan

Menjelaskan konsep desain yang akan dibuat atau dikembangkan. Warna cetak (CYMK), Warna grayscale, Emboss, Border Layout, draft, materi, gambar dari hasil karya/desain.

Material :

1. Jenis atau bahan yang digunakan (Dope, Glossy paper, Photo Paper, Karton, Hard Karton, UV) pada produk jadi dan yang sudah diterapkan beserta konsep design yang sudah dibuat.
2. Tehnik Cetak pada material yang digunakan sebagai produk jadi(Printing/print+Sablon)
3. Alasan digunakannya bahan/material untuk produk jadi.

Biaya :

1. Spesifikasi kualitas dan perincian harga dengan material lainnya yang tersedia di pasaran.
2. Biaya total setelah produk jadi(konsep design yang sudah diterapkan pada produk jadi, contoh : poster, brosur, kartu nama, dan lain-lain)

(KHUSUS PEMINATAN KOMPUTERISASI AKUNTANSI)**BAB III
ANALISA SISTEM****3.1. Tinjauan Organisasi**

1. Penjelasan singkat tentang organisasi/perusahaan yang dianalisa (Harus termasuk penjelasan tentang tujuan organisasi/perusahaan)
2. Struktur Organisasi
3. Pembagian Tugas dan Tanggung Jawab

3.2. Analisa Proses

1. Proses Bisnis, Penjelasan singkat tentang tata laksana proses yang terjadi yang memperjelas ruang lingkup sistem yang akan dibuat
2. Activity Diagram
Gambar Activity Diagram yang menunjukkan penggambaran proses bisnis.

3.3. Analisa Terapan Akuntansi

Model Akuntansi yang menggambarkan keterkaitan antar transaksi yang ada dan posisi pencatatan dalam pos rekeningnya Lengkap dengan Nomor rekening, Nama Rekening, Posisi (Debet/Kredit) yang digambarkan dalam bentuk jurnal khusus, jurnal umum dan buku besar.

(KHUSUS PEMINATAN PROGRAMMING)**BAB III
METODOLOGI PENELITIAN**

Bab Metodologi Penelitian terdiri dari 3 bagian utama yaitu model pengembangan perangkat lunak, metode penelitian, dan *tools* (alat bantu dalam analisis dan merancang sistem informasi).

Contoh:

- a) Model pengembangan perangkat lunak
Contoh: Model Waterfall, Model Prototype, Model Spiral, Rational Unified Process, Model X-Treme Programming, dan Lainnya.
- b) Metode penelitian dalam pengembangan perangkat lunak
Contoh: Metode Berorientasi obyek, Metode Berorientasi Data, Metode Berorientasi Proses atau aliran data, dan lainnya.
- c) Alat bantu pengembangan sistem
Perangkat bantu atau kaskas otomatis dan semi-otomatis yang akan digunakan untuk mendukung proses dan metode.

Contoh: Unified Modelling Language (UML), Workflow Diagram, Event Model, Value Chain Diagram, H – Method

Catatan: Wawancara, Observasi, Survey, Pengamatan **tidak termasuk metode penelitian** tetapi teknik pengumpulan data.

3.1. Tempat dan Waktu Penelitian

Tempat yang diteliti dimana, Contoh Tempat penelitian Politeknik MKM Brebes dan Waktu Penelitian pada Bulan Maret sampai Juni 2020

3.2. Metode Pengembangan Sistem

Contoh: Model Waterfall, Model Prototype, Model Spiral, Rational Unified Process, Model X-Treme Programming, dan Lainnya.

3.3. Metode Penelitian

Contoh: Metode Berorientasi obyek, Metode Berorientasi Data, Metode Berorientasi Proses atau aliran data, dan lainnya.

3.4 Alat Bantu Pengembangan Sistem

Contoh: Unified Modelling Language (UML), Workflow Diagram, Event Model, Value Chain Diagram, H – Method

(KHUSUS PEMINATAN DESAIN & MULTIMEDIA)

BAB IV IMPLEMENTASI DESAIN DAN MULTIMEDIA

Terms of Reference dari design berupa gambar (untuk cetak) dan foto (jika berbentuk benda) yang telah dibuat.

Berisi ide dan tema design yang dibuat dalam bentuk desain 2D dan Dummy (Produk Jadi). Penjelasan dari video yang dibuat dan yang akan ditampilkan (Kreativitas pembimbing masing2).

(KHUSUS PEMINATAN KOMPUTERISASI AKUNTANSI)**BAB IV
IMPLEMENTASI AKUNTANSI****4.1. Tampilan Layar****1. Struktur Tampilan**

Berisi struktur hierarki dari semua dokumen yang digunakan (di analisa terapan akuntansi).

2. Tampilan Layar

Berisi semua tampilan layar yang akan digunakan.

3. Rancangan Struktur Bagan Rekening / Perkiraan

Berisi struktur daftar perkiraan berserta struktur kodanya sesuai dengan sistem yang diteliti.

Contoh :

Tabel Daftar Rekening

Nomor Rekening	Nama Rekening	Posisi
110-20	Kas	D
110-30	Bank	D
130-12	Piutang Dagang	D
150-10	Pajak Dibayar Dimuka	D
170-20	Bangunan	K
170-21	Akum. Penyusutan Bangunan	D
170-30	Peralatan	K
170-31	Akum. Penyusutan Peralatan	D
170-40	Mebel dan alat tulis kantor	K
170-41	Akum. Penyusutan Mebel dan alat tulis kantor	D
170-50	Kendaraan	K
170-51	Akum. Penyusutan Kendaraan	K
210-20	Hutang Dagang	K
210-80	Hutang Pajak Penjualan	K
310-20	Modal	K
410-10	Penjualan	D
610-10	Gaji direksi dan karyawan	D
610-30	Listrik, air, dan telpon	D
610-60	Administrasi Kantor	D
660-10	Penyusutan bangunan	D
6610-11	Penyusutan peralatan	D
660-12	Penyusutan mebel dan alat tulis kantor	D
660-13	Penyusutan kendaraan	D

(PEMINATAN PROGRAMMING)

**BAB IV
PEMBAHASAN**

Berisi antara lain: struktur organisasi, jabaran tugas dan wewenang, analisis masalah sistem yang berjalan, analisis hasil solusi, analisis kebutuhan sistem usulan, analisis sistem, perancangan sistem dan Implementasi sistem.

**BAB V
PENUTUP**

5.1. Kesimpulan

Penjelasan singkat tentang hasil analisa dari objek yang diteliti, kelebihan dan kekurangan objek penelitian yang ada dengan proposal konsep yang dibuat.

5.2. Saran

Memberikan saran/masukan sebagai bahan pembinaan/ peningkatan/ pengembangan berdasarkan hasil dari analisa objek penelitian.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar referensi yang digunakan (disusunurut berdasarkan nama pengarang secara Ascending) -> baca panduan bagian penulisan daftar pustaka di bagian atas

LAMPIRAN

Untuk lampiran dapat dibaca diatas yang dapat disesuaikan dengan peminatan masing-masing.

SPEKIFIKASI HARDCOVER

Cover :

Bentuk : Lihat Contoh
Font : Tahoma
Size : 14 Point

Untuk Detil dari Lembar persetujuan dengan huruf **Times New Roman** size **12 point**

Ukuran Kertas : **A4**
Berat : **80 gr**
Margin
Top : 4 cm
Bottom : 3 cm
Left : 4 cm
Right : 3 cm

Isi:

Isi Tugas Akhir dicetak dengan **1,5 Spasi** tidak bolak balik
Font yang digunakan adalah **Times New Roman** dengan Size **12**

Pengumpulan Tugas Akhir dalam Bentuk CD/DVD

Selain dalam bentuk Hardcover, Laporan Tugas Akhir juga harus dikumpulkan dalam bentuk CD/DVD yang berisi Laporan Tugas Akhir dengan format .PDF lengkap, biodata diri dan hasil desain multimedia dengan Format mpeg atau DVD. Dengan bentuk lihat contoh :

Kelengkapan Hardcover

- Halaman Punggung
- Halaman Depan
- Halaman Dalam
- Halaman Perolehan Gelar
- Halaman Persetujuan

Contoh Format Halaman Punggung

NIM 1222300001
NAMA : SANG MAHASISWA

**PUBLIKASI DESAIN KORPORASI BERBASIS
INTERAKTIF
PADA ZEP MEDIA COMMUNICATION
ENTERTAINMENT & PRINTING**

**GENAP
2019/2020**

Contoh format Halaman Cover dan Depan

**PUBLIKASI DESAIN KORPORASI BERBASIS INTERAKTIF
PADA ZEP MEDIA COMMUNICATION
ENTERTAINMENT & PRINTING**



Oleh :

**SANG MAHASISWA
1222300001**

Font Times
New Roman
Size14

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
POLITEKNIK MITRA KARYA MANDIRI
2019**

Contoh format perolehan gelar

**PUBLIKASI DESAIN KORPORASI BERBASIS INTERAKTIF
PADA ZEP MEDIA COMMUNICATION
ENTERTAINMENT & PRINTING**



TUGAS AKHIR
Diajukan sebagai syarat meraih
Gelar Ahli Madya

Oleh :
SANG MAHASISWA
1422300001

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
POLITEKNIK MITRA KARYA MANDIRI
2019

Contoh format halaman persetujuan **SEBELUM SIDANG**



**POLITEKNIK MITRA KARYA MANDIRI
PROGRAM STUDI D III MANAJEMEN INFORMATIKA**

PERSETUJUAN TUGAS AKHIR

Nama : SANG MAHASISWA
NIM : 1422300001
Program Studi : Manajemen Informatika
Jenjang Studi : D3
Judul : DESAIN DAN IMPLEMENTASI JARINGAN WAN PADA
PT. XYZ DIVISI KOMUNIKASI

Brebes, Juli 2019

Dosen Pembimbing

(Dosen Pembimbing, M.Kom)
NIDN. 0299999901

Catatan :

- *Font Times New Roman Size 12*

- Bulan persetujuan tugas akhir sesuai bulan sidang

Contoh format halaman persetujuan SETELAH SIDANG



**POLITEKNIK MITRA KARYA MANDIRI
D III MANAJEMEN INFORMATIKA**

TANDA PERSETUJUAN TUGAS AKHIR

Nama : SANG MAHASISWA
NIM : 1422300001
Program Studi : Manajemen Informatika
Jenjang Studi : D3
Judul : PUBLIKASI DESAIN KORPORASI BERBASIS INTERAKTIF
PADA ZEP MEDIA COMMUNICATION ENTERTAINMENT &
PRINTING

Catatan :

1. Semua font Times New Roman size 12
2. Tanggal sidang diambil dari berita acara sidang terakhir yang dinyatakan Lulus

Brebes, Juli 2019

Dosen Penguji

Ketua,

Anggota,

(Nama Dosen Penguji I, M.Kom)
NIDN. 0299999901

(Nama Dosen Penguji II, M.Kom)
NIDN. 0299999901

Ketua Program Studi,

Dosen Pembimbing,

(Anton Ibrahim, M.Kom)
NIDN. 0210048302

(Nama Dosen Pembimbing, M.Kom)
NIDN. 0299999901

Direktur Politeknik ,

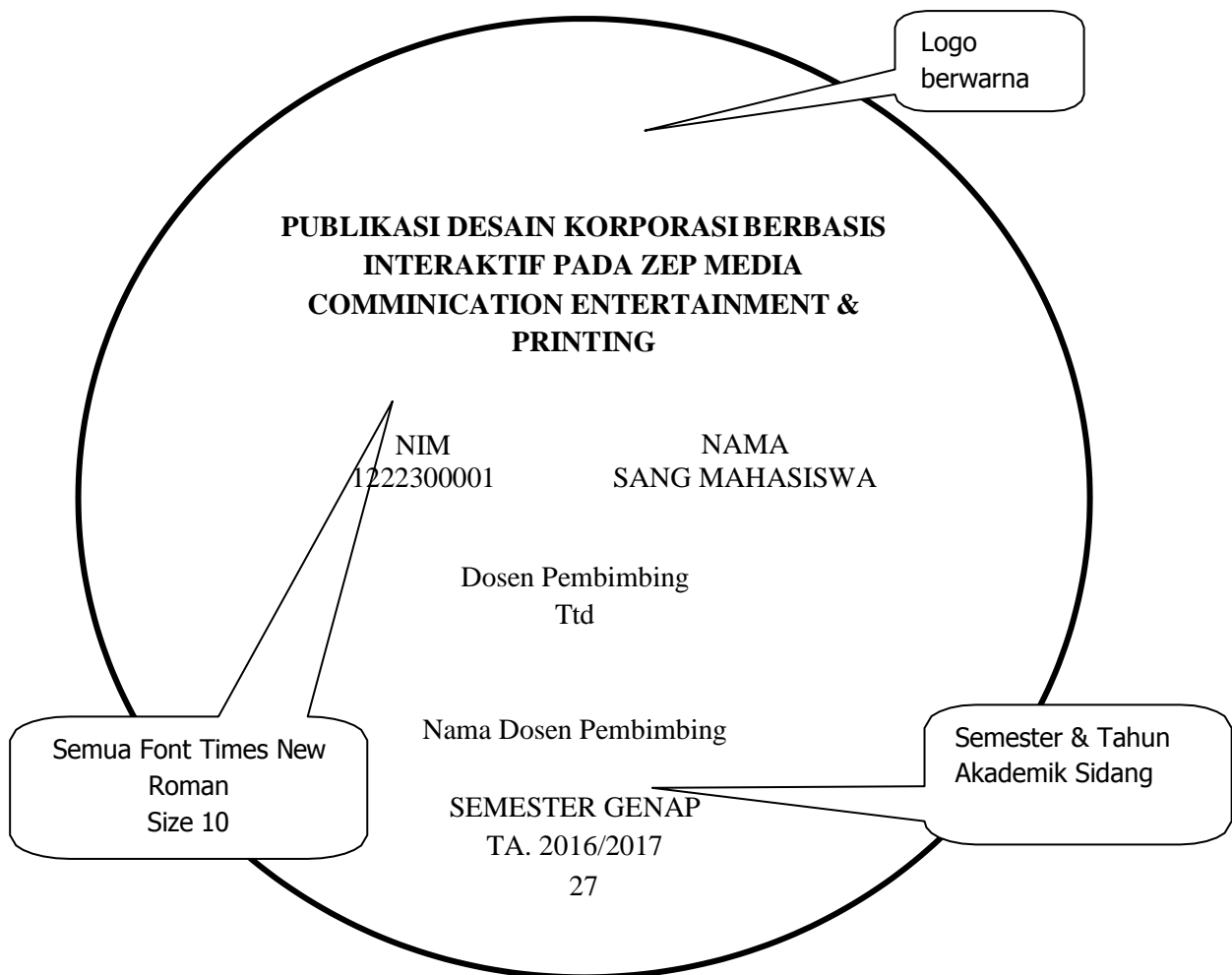
(Drs. Moch. Agus Wakhid, M.Kes)

Contoh format Tugas Akhir dalam bentuk CD

Ketentuan :

1. Dalam bentuk digital (**PDF dan WORD**) dengan isi lengkap seperti yang terdapat dalam software yang tergabung dalam **1 file. (isi dari mulai cover depan s/d lampiran-lampiran, termasuk listing program)**
2. Untuk listing program yang berbentuk dokumentasi (Masukan, Keluaran dan surat riset) dimasukkan dengan cara di scan.
3. Untuk lembar persetujuan setelah sidang di masukkan yang sudah ditanda tangani oleh pembimbing, penguji dan pejabat dengan cara di scan.
4. File PDF dibuat dengan nama file **Nama_NIM.pdf (Contoh : IMEAL_1222300001.pdf)**
5. File Word dibuat dengan nama file **Nama_Nim.docx (Contoh : IMEAL_1222300001.docx)**
6. Cover CD harus di cek dan ditandatangani oleh dosen pembimbing
7. Cover CD terbuat dari sticker kertas yang tidak licin (**meresap tinta**) dengan bentuk seperti contoh di bawah ini :

Contoh Cover CD :



MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO :

- *Jadikan kesalahan untuk kita berbenah diri, jangan takut untuk memperbaikinya karena apabila kita bersungguh-sungguh untuk berbuat kebaikan maka Allah SWT akan senantiasa memberikan jalan.*
- *Ilmu adalah perhiasan yang langka, yang membuat kamu cerdas, pintar dan menjadikanmu berguna bagi nusa dan bangsa.*
- *Kesalahan di dunia ini bukan pada konsep, tetapi karena tidak adanya komunikasi.*

KuPersembahkan Kepada :

- Ayah dan Ibunda kami Tercinta yang selalu mendoakan dan mengorbankan segalanya untuk keberhasilanku.*
- Dosen Pembimbing*
- Dosen pengajar pmkm*
- Keluarga besarku*
- Almamater dan teman-teman seperjuangan*

KATA PENGANTAR

Ungkapan hati penulis tentang apa yang telah dikerjakan, dan apa yang telah diperoleh dari semua pihak.

ABSTRAK

Ceritakan secara singkat tetapi mewakili seluruh isi tugas akhir. Abstrak biasanya berisi mengenai **masalahnya** apa dijabarkan secara singkat, **tujuan** penelitian apa secara singkat dan jelas, **metode** yang digunakan apa dan **hasil** dari penelitian seperti apa. (Minimal 150 kata dan Maksimal 200 kata)

Kata Kunci : Gunakan kalimat Ganjil Min 3 Kata, pisahkan dengan koma setiap kata kunci

DAFTAR ISI

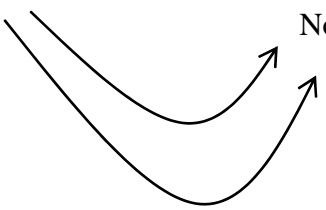
	Halaman
Motto dan Persembahan.....	ii
Kata Pengantar	iii
Abstrak	dst
Daftar Isi	
Daftar Gambar	
Daftar Tabel	
Daftar Simbol	
Daftar Lampiran	
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	dst
1.3. Batasan Masalah	
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	
1.5. Metode Pengumpulan Data	
1.6. Sistematika Penulisan	
 BAB II ORGANISASI DAN TEKNOLOGI	
5.3. Tinjauan Organisasi	
5.4. Spesifikasi Teknologi hardware	
5.5. Spesifikasi Teknologi Software.....	
 BAB III ANALISA SISTEM	
3.1. Objek Penelitian.....	
3.2. Analisis Objek	
3.3. Proposal Konsep Desain	
3.4. Konsep Desain Ajuan	
5.6. Material dan Biaya	
 BAB IV IMPLEMENTASI DESAIN	
4.1. Term Of Reference	
4.2. Jadwal Pengembangan	
 BAB V PENUTUP	
5.1. Kesimpulan	

5.2. Saran
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 : xxxxxxxx	99

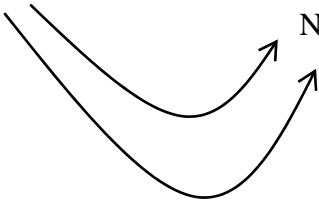
Nomor Urut gambar dalam Bab
Bab



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 : xxxxxxxx.....	99

Nomor Urut tabel dalam Bab
Bab



DAFTAR SIMBOL

Daftar Simbol Activity Diagram



Menjelaskan simbol-simbol yang dipakai

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A-1 : Spesifikasi teknis router no kode	999
Lampiran A-2 : XX7	999
Spesifikasi teknis server web	
Lampiran B-1 : Penjelasan fungsi dari aplikasi squid	999
Lampiran B-2 : Penjelasan fungsi dari Qmail	999
Lampiran C-1 : Penjelasan fungsi perintah ls pada	999
Lampiran C-2 : consule linux	999
Penjelasan format ACL pada squid.conf	
Lampiran D-1 : Surat Keterangan Riset	999
Lampiran D-2 : Surat Keterangan kegiatan lapangan	999

Catatan : Untuk lampiran dapat dibaca diatas yang dapat disesuaikan dengan peminatan masing-masing.



POLITEKNIK MITRA KARYA MANDIRI
D III MANAJEMEN INFORMATIKA
Telp : (0283) 4582001

SURAT KETERANGAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Dra. Kepala Bagian

Jabatan : Kepala Bagian ADM

Menerangkan bahwa :

Nama : Sang mahasiswa

NIM 1422300001

Telah melaksanakan riset pada Bagian ADM PMKM sejak **tanggal awal riset** s/d **akhir riset** dengan baik.

Demikian Surat Keterangan ini dibuat untuk dapat dipergunakan semestinya.

Dibuat di : Brebes Tanggal : 99
bulan 9999

Dra. Kepala Bagian ADM



POLITEKNIK MITRA KARYA MANDIRI

Jln. Jend.Sudirman 441 Ketanggungan Brebes

BIODATA PENULIS TUGAS AKHIR



Pendadaran/lulus Tanggal :

Wisuda Tanggal :

NIM :
Nama :
Jenis Kelamin : Pria / Wanita
Tempat & Tanggal lahir :
Status : Nikah / Belum Nikah
Agama :
Program Studi :
Pekerjaan saat ini :
(untuk yg sudah kerja lampirkan surat keterangan kerja)
Alamat Rumah Asal :
No Telpon / HP :
Nama Ayah :
Nama Ibu :
Pekerjaan Ayah/Ibu :
Alamat Orang Tua :
Judul Skripsi :
Dosen Pembimbing :

Brebes,.....
Penulis

(Nama Penulis)